

# Panel de juego 2 - Emoción

PCM003222

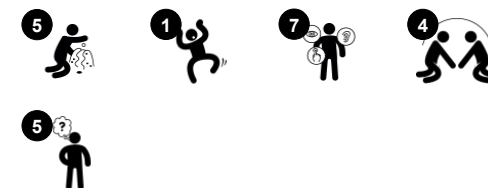


Los Paneles de Juego de las Emociones atraen enormemente a los niños pequeños con su variación de ricas texturas de juego, que responden al tacto. El sentido del tacto se estimula enormemente con la cinta transportadora. La estimulación táctil, además de ser profundamente satisfactoria para los niños, estimula sus habilidades motoras finas y el lenguaje. Lo mismo ocurre con el carácter

temático del panel de juego: hay un reloj a un lado de la cinta transportadora y una ventana de tienda que se puede abrir y cerrar con cortinas. Esto inspira a jugar a la tienda o a otros escenarios de juego dramático, que estimulan la comunicación, el lenguaje y el desarrollo socioemocional. El espejo está ahí para ayudar al asistente de la tienda a verse bien y mirar por encima de sus hombros. El

análisis del KOMPAN Play Institute muestra que el espejo es una actividad sumamente atractiva para los niños pequeños, desarrollando su comprensión de sí mismos como individuos, así como sus habilidades socioemocionales. Los binoculares permiten ver el parque infantil.

|                                   |                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Número de artículo PCM003222-0901 |                                                                                                                                                                         |
| Información general del producto  |                                                                                                                                                                         |
| Dimensiones LxAnch.xAl.           | 495x387x89 cm                                                                                                                                                           |
| Grupo de edad                     | 1+                                                                                                                                                                      |
| Usuarios                          | 9                                                                                                                                                                       |
| Opciones de color                 |   |



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

# Panel de juego 2 - Emoción

PCM003222



## Prismáticos

**Cognitivo:** los prismáticos establecen una temática y, por lo tanto, estimulan el juego de rol. El juego de rol es un gran entrenador del lenguaje y las habilidades comunicativas.

**Creativo:** los prismáticos se pueden girar en todas direcciones. Mirarlos ofrece una nueva perspectiva del mundo.



## Reloj

**Cognitivo:** aprender sobre el cálculo y el tiempo de forma tangible. **Creativo:** dejar su huella en el terreno de juego al poner el reloj de forma diferente.



## Dos lados

**Socio-emocional:** invita a la cooperación y la comunicación. La baja altura y la transparencia del panel hacen posible la interacción entre los dos lados.



## Espejo

**Cognitivo:** comprensión de la individualidad y la autoexpresión. Estimula el juego dramático y, por tanto, el desarrollo del lenguaje y la comunicación.



## Cinta transportadora

**Físico:** estimulación táctil al pasar las manos por las esferas rodantes de la cinta transportadora. **Socio-emocional:** estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia de los objetos cuando las imágenes ruedan y vuelven a aparecer



## Ventana con cortinas

**Físico:** la estimulación táctil estimula las habilidades sensoriales cuando los niños exploran las diferentes características (p. ej., dureza, peso) de los materiales. **Socio-emocional:** interacción social entre el espacio de dentro y el de fuera, fomentando el respeto por la toma de turnos y las habilidades de cooperación. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia del objeto al jugar juegos como el escondite. Apoyo al juego dramático, fomentando las habilidades lingüísticas. **Creativo:** dejando una marca, decidiendo cómo colocar las cortinas.

# Panel de juego 2 - Emoción

PCM003222



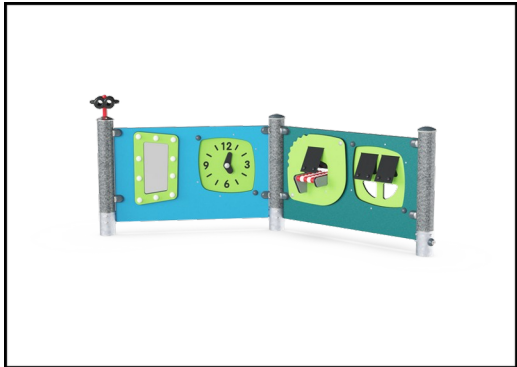
Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



El panel de música del xilófono consta de material HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Los tubos están hechos de aluminio fundido a presión específicamente aleado para ambientes exteriores. El panel de percusión consta de 2 Conga Drums con tubos de PP y tapa en ABS de color.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

|                                   |                            |
|-----------------------------------|----------------------------|
| Número de artículo PCM003222-0901 |                            |
| Información de instalación        |                            |
| Altura máxima de caída            | 0 cm                       |
| Área de seguridad                 | 14,2 m²                    |
| Horas de instalación              | 5,6 horas                  |
| Volumen de excavación             | 0,08 m³                    |
| Volumen de hormigón               | 0,00 m³                    |
| Profundidad de anclaje            | 85 cm                      |
| Peso del envío                    | 86 kg                      |
| Opciones de anclaje               | Suelo duro ✓<br>Enterrar ✓ |
| Garantías                         |                            |
| EcoCore HDPE                      | De por vida                |
| Acero galvanizado                 | De por vida                |
| Partes móviles                    | 2 años                     |
| Post                              | 10 años                    |
| Piezas de repuesto garantizadas   | 10 años                    |

# Sustainability Data

PCM003222



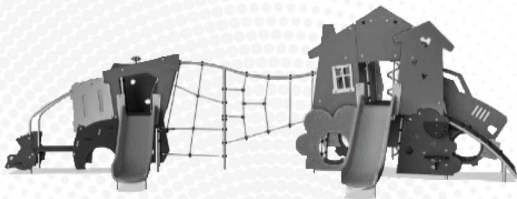
| Cuna a puerta A1-A3 | Emisión total CO <sub>2</sub> | CO <sub>2</sub> e/kg       | Materiales Reciclados |
|---------------------|-------------------------------|----------------------------|-----------------------|
|                     | kg de CO <sub>2</sub> e       | kg de CO <sub>2</sub> e/kg | %                     |
| PCM003222-0950      | 117,62                        | 1,78                       | 77,52                 |
| PCM003222-0901      | 131,45                        | 2,19                       | 70,87                 |

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

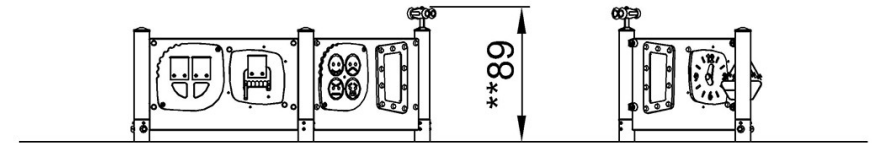
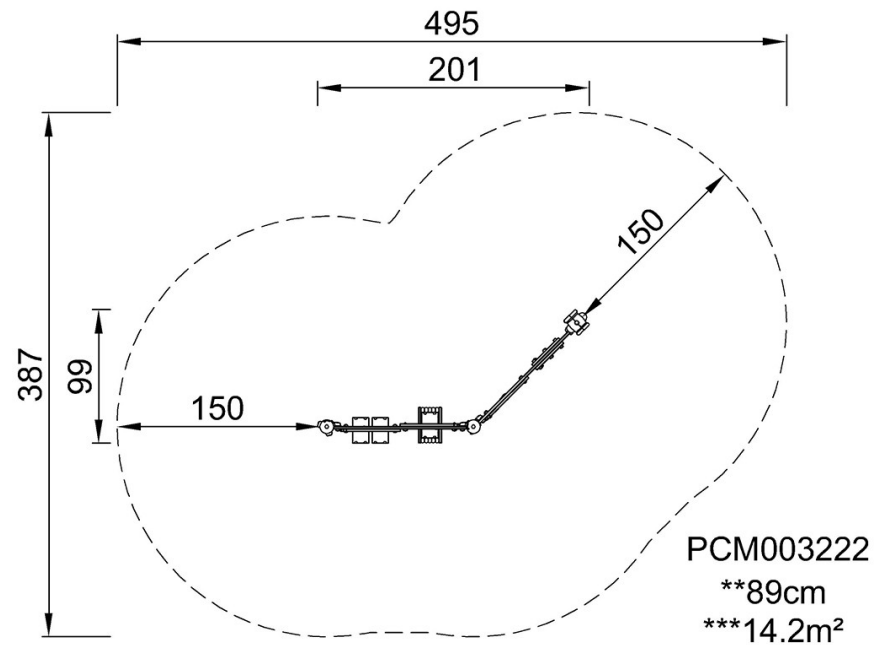


# Panel de juego 2 - Emoción

PCM003222

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total | \*\*\* Área de seguridad

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total



PCM003222

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)