

Panel de juego alto 3, aprendizaje

PCM003921



Número de artículo PCM003921-0901

Información general del producto

Dimensiones LxAnch.xAl.	273x164x105 cm
Grupo de edad	2+
Usuarios	10
Opciones de color	



El panel de Juego de Aprendizaje es inmensamente intrigante para los niños gracias a los detalles táctiles tan variados y ricos. El panel de juego está diseñado a una altura que lo hace inclusivo para más edades y habilidades. El mostrador en el centro invita a los encuentros y a compartir, siendo un excelente punto para jugar a los talleres, un

favorito en los parques infantiles. En un lado del mostrador, las ruedas dentadas y el embudo estimulan las habilidades de pensamiento lógico de los niños. Las ruedas se moverán unas a otras y el embudo transportará materiales. Para los niños pequeños, esto entrena su comprensión de la permanencia del objeto: que los objetos

pueden desaparecer de la vista, pero seguir existiendo. Los paneles de juego pueden jugarse desde ambos lados, lo que fomenta el juego social y la comunicación.



Panel de juego alto 3, aprendizaje

PCM003921



Embudo

Socio-emocional: entrena la cooperación y el respeto de los turnos cuando los niños colocan materiales en el embudo. **Cognitivo:** el paso de los materiales por los embudos favorece el pensamiento lógico de los niños y, en el caso de los más pequeños, la comprensión de la permanencia de los objetos.



Vasos

Cognitivo: comprensión de causa y efecto para los niños pequeños al hacer girar el vaso. Las imágenes estimulan el juego dramático y el desarrollo del lenguaje.



Panel de ruedas de engranaje

Socio-emocional: fomenta las habilidades de cooperación y el respeto y la toma de turnos al girar la rueda dentada. **Cognitivo:** promueve la comprensión de causa y efecto y el pensamiento lógico.



Escritorio

Socio-emocional: buen lugar de encuentro y creador de espacios. El intercambio y la cooperación de ambas partes crean un escenario social que fomenta la comunicación y la cooperación.



Disco giratorio y creadora de sonido

Socio-emocional: estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras. **Cognitivo:** pensamiento lógico, comprensión de la aritmética. **Creativo:** creando sonidos cuando las esferas atraviesan las ranuras.



Dos lados

Socio-emocional: invita a la cooperación y la comunicación. La baja altura y la transparencia del panel hacen posible la interacción entre los dos lados.

Panel de juego alto 3, aprendizaje

PCM003921



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



El panel de música del xilófono consta de material HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Los tubos están hechos de aluminio fundido a presión específicamente aleado para ambientes exteriores. El panel de percusión consta de 2 Conga Drums con tubos de PP y tapa en ABS de color.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM003921-0901	
Información de instalación	
Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	17,8 m²
Horas de instalación	6,6 horas
Volumen de excavación	0,11 m³
Volumen de hormigón	0,00 m³
Profundidad de anclaje	85 cm
Peso del envío	120 kg
Opciones de anclaje	Enterrar ✓
Garantías	
EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Partes móviles	2 años
Post	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años

EN
1176
compliant

Sustainability Data

PCM003921



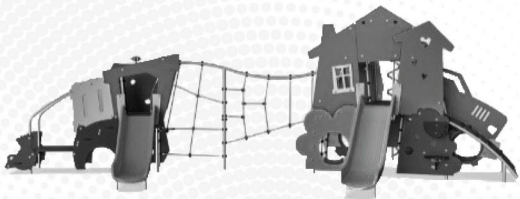
Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO ₂	CO ₂ e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO ₂ e	kg de CO ₂ e/kg	%
PCM003921-0950	142,78	1,51	80,06
PCM003921-0901	165,61	1,99	72,18

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

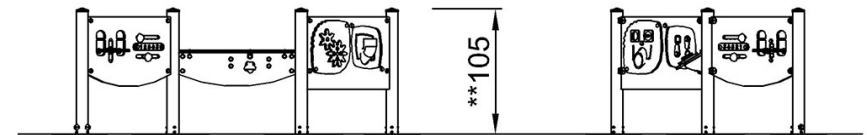
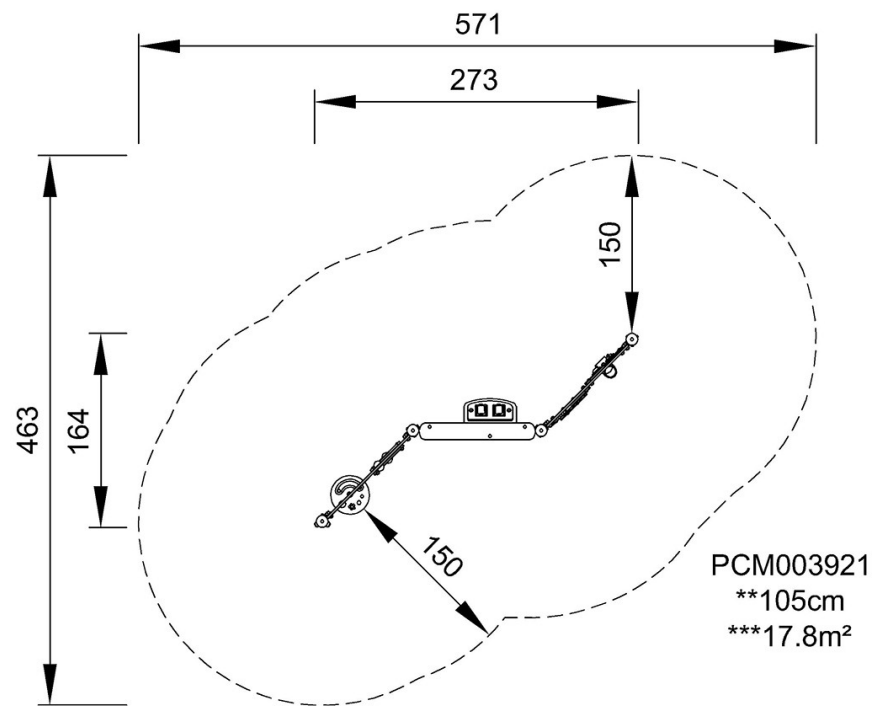


Panel de juego alto 3, aprendizaje

PCM003921

* Altura Máx. de caída | ** Altura total | *** Área de seguridad

* Altura Máx. de caída | ** Altura total



PCM003921

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)