PCM004021





Número de artículo PCM004021-0901

Información general del producto

Dimensiones LxAnch.xAl. 306x197x108 cm

Grupo de edad 2+
Usuarios 12

Opciones de color



El Panel de Juego de escuela es una invitación al juego enormemente estimulante. Las múltiples y variadas opciones de juego harán que los niños vuelvan a los paneles una y otra vez. El panel está diseñado a una altura que lo hace inclusivo para más edades y habilidades. El panel de pizarra con ábaco y mirilla es excelente para entrenar las habilidades

motoras finas y fomenta el juego de la escuela. El juego dramático es una gran estimulación para el desarrollo del lenguaje y las habilidades comunicativas. El panel de Tres en Línea atrae a los niños mayores, quienes entrenan el pensamiento estratégico al jugar juegos con reglas. El panel de Caras y Clima fomenta el juego en grupo e invita a

conversaciones con su doble cara. Al nombrar, reconocer y contextualizar el clima, los niños desarrollan habilidades para la vida, como la secuenciación y el conocimiento de las estaciones del año. Las caras estimulan la teoría de la mente: que los demás pueden tener sentimientos diferentes.





PCM004021









### Panel meteorológico

Socio-emocional: estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras. Cognitivo: estimula la teoría de la mente: que los demás pueden tener sentimientos diferentes. Estimula la comprensión de los símbolos v las expresiones faciales como símbolos de las emociones. Nombrar, informar, reconocer y contextualizar los símbolos meteorológicos enseña a los niños habilidades vitales como la secuenciación v la época del año.









### Mirillas

Socio-emocional: invita al juego paralelo, mirándose a través de los aquieros desde cada una de los lados. Cognitivo: comprensión de la permanencia del objeto.





### Panel de números y formas Cognitivo: estimular las habilidades lingüísticas de los niños y su conocimiento de los números y las formas geométricas.



Juego del anillo

juego.



Socio-emocional: la cooperación de ambos

hacia abajo entrena la toma de turnos y las

en los agujeros y se mueva hacia arriba o

hacia abajo entrena las habilidades lógicas. Creativo: dejar los anillos en nuevas posiciones deja una marca en el campo de

habilidades de cooperación. Cognitivo:

lados en el recorrido de los aros hacia arriba y

descubrir cómo girar el anillo para que encaje







### Panel de tres en raya

Socio-emocional: estimula la comunicación y la toma de turnos. Cognitivo: apoyar la comprensión de las reglas, el pensamiento estratégico. Creativo: dejando marcas cuando se dejan los bombos en nuevas posiciones.



Cognitivo: refuerza el entendimiento de las medidas







Socio-emocional: la anchura de la pizarra permite que grupos de niños cooperen y compartan ideas. Creativo: dibujar y dejar su huella estimula el pensamiento creativo.

PCM004021



0 cm 21,0 m<sup>2</sup> 6,7 horas 0,13 m<sup>3</sup> 0,00 m<sup>3</sup> 85 cm

154 kg

Enterrar



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PF reciclado post-consumo y residuos textiles.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCoreTM de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM004021-0			
Información de instalación			
Altura máxima de caída	(		
Área de seguridad	21,0		
Horas de instalación	6,7 h		
Volumen de excavación	0,13		
Volumen de hormigón	0,00		
Profundidad de anclaje	85		

Peso del envío

Opciones de anclaje

Garantías				
EcoCore HDPE	De por vida			
Acero galvanizado	De por vida			
Partes móviles	2 años			
Post	10 años			
Piezas de repuesto garantizadas	10 años			



# **Sustainability Data**

PCM004021





Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO₂	CO₂e/kg	Materiales Reciclado s
	kg de CO₂e	kg de CO₂e/kg	%
PCM004021-0950	189,22	1,55	80,79
PCM004021-0901	217,81	2,02	73,34

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

### Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C DK-5220 Odense SØ Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The  $\mathrm{CO}_2$  calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025 Verified by:

misi

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of  ${\rm CO_2}$  calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000



PCM004021



\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total | \*\*\* Área de seguridad

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total



